MUSEOPOLKU

KENTÄN LAIDALLA – Alina Sinivaara
Mikkelin taidemuseo 6.11.2020 – 21.2.2021

Taidemaalari Alina Sinivaaran (s. 1978) dynaamiset urheiluaiheiset maalaukset ovat hämmästyttävä yhdistelmä pelikenttien salamannopeita tilanteita, skriineiltä heijastuvaa kuvaa, katsomon kohinaa – tai tyhjentyneen kentän autiota hiljaisuutta. Suurikokoiset, energiset ja loisteliain värein toteutetut maalaukset levittäytyvät katsojan eteen urheilukuvaston tavoin, mutta perinteisen maalaustaiteen keinoin.

Alina Sinivaaran tuotannossa polveilevat teemat, kuten joukkueurheilun maailma, löytyvät omasta lähipiiristä ja suodattuvat kankaalle värikylläisinä ekspressiivisinä tulkintoina. Sinivaaralle maalaus on ennen kaikkea itseilmaisua, joka ilmenee värinä ja siveltimen liikkeenä kankaalle. Mielenkiintoinen kontrasti tekemiselle löytyy omasta kokemusmaailmasta kaukana olevista aiheista.

Kentän laidalla –virtuaalinäyttely:

https://kit.viewin360.co/share/collection/7Y7FD?fs=1&vr=1&initload=0&thumbs=1&margin=15&alpha=0.91&info=0&logo=bWVkaWEvMTAzMzM2LzYwMTgtOWVkNS0wZDM1LWQ2NTIucG5n

Maali

125x140 cm

akryyli ja öljy kankaalle 2018

Teoskuva Sonja Suominen

Stadion (Covid 19)

120x150 cm

akryyli ja öljy kankaalle 2020

Teoskuva Sonja Suominen

Häkki

80x61 cm

akryyli ja öljy kankaalle 2010

Teoskuva Sonja Suominen

Seuraavilla videoilla Alina kertoo työskentelystään ja esittelee joitain käyttämiään **erikoismaalaustekniikoita**.

Alina maalaa akryyli- ja öljyväreillä, mutta esiteltäviä tekniikoita voi kokeilla myös esim. pullopeiteväreillä, peiteväreillä ja vesiväreillä.

Alinan maalaukset syntyvät useista värikerroksista. Edellisen värikerroksen on annettava kuivaa kunnolla, jos sen ei halua sekoittuvan seuraavaan värikerrokseen.

Taiteen tekeminen on kokeilemista ja uuden keksimistä!

Johdanto:

https://youtu.be/VV3y44QqwT0

Muovitustekniikka:

https://youtu.be/8YT6x1AfRLo

Kaatotekniikka:

https://youtu.be/jYBZQHBz3Tk

Krakelointitekniikka:

https://youtu.be/pMK5yoG38Uc

Lisämateriaalia:

Mikkelin taidemuseo YouTube

https://www.youtube.com/channel/UCj6pPGg9h1DuHxLxMTU-InA

Alina Sinivaaran kotisivu

https://www.alinasinivaara.fi/

TEHTÄVÄ kuvataide

Kuvankäsittely

Kuvaa kännykällä liikuntatuntia, välituntipeliä, urheilua tai vaikkapa jääkiekko-ottelua. Valitse kuvistasi vauhdikkain ja sommittelultaan mielenkiintoisin.

Muokkaa kuvaa kuvankäsittelyohjelmalla. Lisää kuvaan väriä ja pintarakennetta, että saat siitä maalauksellisen.

Huolehdi siitä, ettei kuvan henkilöiden kasvoja voi tunnistaa.

Kuvia tuotoksista voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport.
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

TEHTÄVÄ kuvataide

Urheiluväline

Etsi kuvia erilaisista urheiluvälineistä tai käytä löytyviä välineitä.

Rakenna asetelma yhdestä tai useammasta kuvasta tai urheiluvälineestä. Hahmottele kuva asteelmasta paperille tai maalaus- alustalle.

Aloita maalaaminen taustasta. Voit käyttää Alinan videoilla esittämiä keinoja tai keksiä itse uusia tapoja erilaisten pintarakenteiden ja kuviointien tekemiseen.

Kiinnitä huomiota maalauksellisuuteen ja väri-ilmaisuun.

Kuvia tuotoksista voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport.
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

TEHTÄVÄ kuvataide

Animaatio

Valmista oma urheilijahahmo piirtäen ja leikaten. Hahmolla on liikkuakseen oltava ainakin irralliset raajat.

Tee lyhyt elokuvakäsikirjoitus. Miksi erilaiset hahmot kerääntyvät yhteen? Mitä tapahtuu? Kuinka hahmot liikkuvat? Millainen juoni tarinassa on?

Piirrä tai leikkaa lehdestä tapahtumiin sopiva tausta.

Kuvaa animaatio esim. Stopmotion-sovellusta käyttäen.

Ohje: https://www.youtube.com/watch?v=d9kYcc-nAAE

Kuvia tuotoksista voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport.
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

TEHTÄVÄ äidinkieli

Urheiluselostus

Tee parin kanssa lyhyt urheiluselostus Alinan maalauksesta *Maali* tai *Stadion*.
Missä ollaan? Mitä tapahtuu? Ketä on kentällä?
Millainen kohokohta tarinassa on?
Käsikirjoita, esitä ja kuvaa kännykällä parin kanssa.

Videot voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

TEHTÄVÄ äidinkieli

Keskustelu ja runo
Valitse yksi maalauksista.
Millaisen tunnelman tai tunteen maalaus sinussa herättää? Mistä se johtuu (värit, sommittelu, oma mieliala, muistot...)?
Keskustele parin kanssa.
Kirjoita runo maalauksesta tai maalauksen herättämästä tunteesta.

Runot voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

TEHTÄVÄ liikunta

Peli
Suunnittele parin tai ryhmän kanssa oma pelikenttä. Merkitse kentän rajat maahan tai lattiaan piirtäen, liidulla, teipillä tai vaikkapa hernepusseilla.
Mitä kentällä pelataan? Millaiset joukkueet pelaavat? Millaiset säännöt ovat? Mitä pelissä tapahtuu? Pelataanko huvin vuoksi vai voittaako joku? Kuinka varmistetaan, että peli on reilua?
Ja sitten pelaamaan!

Kuvia peleistä voi jakaa somessa #mikkelintaidemuseo #kentänlaidalla #artandsport
Mikkelin taidemuseo voi käyttää jaettuja kuvia omilla kanavillaan.

Mikkelin taidemuseo

Maaherrankatu 18–20, 50100 Mikkeli www.mikkeli.fi/museot Puh 040 129 5090, museot@sivistys.mikkeli.fi

Avoinna 2.5.-30.9. ti-su klo 10 – 17, ma suljettu, 1.10.-30.4. ke–su 10–17, ma–ti suljettu.
Pääsymaksu aikuiset 6 €, eläkeläiset, opiskelijat ja työttömät 3 €, alle 18-vuotiaat ilmaiseksi.
Taidemuseossa käy myös valtakunnallinen museokortti.